

キミのCODEが未来を**変**える



NEW! AIクリエイティブ部門 / **REVIVAL!** テクニカル部門

ジュニア部門 / チャレンジ部門 / アプリ部門 / IoT部門 / ゲームプログラミングハッカソン

賞金総額

115万円

挑戦者求む!!

ぐんまプログラミングアワード 2026

エントリー受付

5月1日(金)・6月30日(火)

FINAL STAGE

8月30日(日) 昌賢学園
まえばしホール
(前橋市民文化会館)

同時開催 **ゲームプログラミングハッカソン**

日程 | 8月下旬開催予定

対象 | 群馬県内に在住または在学する小学1年生～中学3年生

内容 | 参加者をグループに分け、テーマに沿ったオリジナルゲームのアイデアを考え、2日間で可能な限り形にしてくれます。制作は講師やメンターがサポートします。2日目の最後には出来上がった作品を発表し、来場者に実際にプレイしてもらい良かった作品を投票してもらいます。

募集 | 7月1日(火)から8月12日(木)まで 公式ホームページの応募フォームより

詳細・募集要項入手先

<https://gp-award.jp>
(公式ホームページ)

問い合わせ先

ぐんまプログラミングアワード事務局
上毛新聞社 営業局事業部内

Tel. **027-254-9955**



主催/上毛新聞社 共催/(公財)前橋市まちづくり公社 特別協賛/コシダカホールディングス、システムクリエイターズ
後援(予定)/群馬県、群馬県教育委員会、前橋市教育委員会、群馬県情報サービス産業協会(GISA)、ソフトウェア協会、群馬テレビ、FM GUNMA
運営協力(予定)/共愛学園前橋国際大学、群馬大学、高崎健康福祉大学、高崎商科大学、中央カレッジグループ、前橋工科大学、コード・フォー・グンマ

募集要項

	ジュニア部門	チャレンジ部門	アプリ部門	IoT部門
概要	「Scratch」や、Python・PHP・Javaなどのプログラミング言語を使って制作したオリジナルのゲーム・アプリ・ロボット等の作品のアイデアや完成度を評価します。		未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアや完成度を評価します。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアや完成度を評価します。
対象	群馬県内に在住または在学する小学生	群馬県内に在住または在学する中学生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方（大学院生は除く）	
	個人または3人までのチーム			
内容	1次審査は書類審査です。作品のアイデアを説明できる資料を応募時に提出してください。また「Scratch」作品の場合は保存URLがあれば、併せてお送りください。（1次審査通過後に作品を差し替えることは禁止となります） 2次審査とファイナル審査は実際に開発した作品を使ったプレゼンテーション審査となります。		1次審査は書類審査です。解決したい課題やサービス等を説明できる資料を応募時に提出してください。（1次審査通過後に作品を差し替えることは禁止となります） 2次審査とファイナル審査は実際に開発したアプリケーションを使ったプレゼンテーション審査となります。	1次審査は書類審査です。解決したい課題やサービス等を説明できる資料を応募時に提出してください。（1次審査通過後に作品を差し替えることは禁止となります） 2次審査とファイナル審査は実際に開発したIoT機器を使ったプレゼンテーション審査となります。
優勝者の副賞	賞金5万円	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円

NEW!

REVIVAL!

	AIクリエイティブ部門 (動画部門/静止画部門)	テクニカル部門
概要	与えられたテーマに対し生成AIを活用して制作した作品のアイデアやストーリー、完成度を評価します。	プログラミング問題の正答数と解答スピードを競います。
対象	日本国内に在住または在学する18歳以上の方（高校生は除く）	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方（大学院生は除く）
	個人または3人までのチーム	
内容	生成AIへ指示して制作した動画・静止画と、生成AIへの指示（プロンプト）や使用したコード・技術スタックを応募時に提出してください。（ファイナル審査進出後に作品を差し替えることは禁止となります） ファイナル審査は審査員と一般来場者による審査となります。	参加者全員（チームも含む）が同時にプログラミングに関する問題を、制限時間内にどれだけ多く正解できるかを競い合うスコアアタック方式となります。 プログラミングの知識・技術・経験・閃きが問われます。
優勝者の副賞	各部門ごと賞金10万円	賞金20万円

※ ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。

挑戦者 求む!!

エントリー受付

5月1日(金) ~ 6月30日(火)

エントリーは公式ホームページの応募フォームより
右下の二次元バーコードから簡単にアクセスできます

スケジュール

【ジュニア/チャレンジ/アプリ/ IoT部門】

- 1次審査7月上旬
- 2次審査8月1日(土) 会場:上毛新聞社
- ブラッシュアップ研修8月8日(土) 会場:上毛新聞TR
- ファイナル審査8月30日(日)
会場:昌賢学園まえばしホール

【AIクリエイティブ部門】

- 審査7月中旬(最終選考に残る作品)
- ファイナル審査8月30日(日)
会場:昌賢学園まえばしホール

【テクニカル部門】

- ファイナル審査8月30日(日)
会場:昌賢学園まえばしホール

募集要項の詳細・エントリーは公式ホームページから

