# 江別市リアル謎解きゲームにおける 問題作成に関する研究

情報メディア学科 斎藤一ゼミナール 1323041 黒島 慧

### リアル謎解きゲームとは

観光地やテーマパーク,ショッピングモールなど で遊べる参加型のイベント

参照:DAS株式会社「リアル謎解きゲームとは?」より

観光地の名所や,隠れスポットなどにゲームの 途中,訪れることができる。

# 事例



### 時の国からの脱出

北海道三笠市で開催されたリアル謎解きゲーム 2014年 7月29日から3日間開催し,総勢500名以上が参加

トムソーヤ:時の国からの脱出~ブラックストーンを探せ~

http://tom-sawyer.co.jp/escape201407\_escape\_from\_mikasa/



#### 巨大潜水客船からの帰還

東京都品川区,しながわ水族館で開催 閉館後に行われ,魚達を見ながら謎解きを楽しめる。

謎解きタウン:巨大潜水客船からの脱出

http://www.nazotown.jp/show/shinagawa-aquarium6/

### 江別市リアル謎解きゲーム・運営担当企業



#### 総合商研株式会社・ふりつぱー

札幌市近郊で地域密着のフリーペーパーを発行している

ふりっぱーweb

http://www.fripper.jp/

### 江別市リアル謎解きゲームえベチュンクエスト



- 7/15~10/16の期間に行われた。
- 前半と後半で分かれた江別市内を巡るコースが3つある
- 前編:江別の歴史に興味を持ったえベチュン、不思議な土偶の力で過去にタイムスリップできることを知り、土偶を目覚めさせる方法を探している。
- 後編:過去に戻り目的を果たしたえベチュンだったが、現代に戻る方法が見つからない。

### 問題作成を担当する2つのコース

- 初級編コース4間(徒歩編・小学生以上対象)
  - ▶ ①EBRI → ②こじま本店・焼き肉翔 ③ こども盆踊りの碑 → ④煉化もち本舗 → ⑤EBRI
- 上級編コース5問(徒歩編・中学生以上対象)
  - 1) EBRI → ② マキシドルパ → ③菊の家 → ④アンビシャスプラザ → ⑤樹里庵 → ⑥EBRI

#### 江別市で指定された店舗

- ドライブ編コース 5 問(中学生以上対象)
  - ▶ ①EBRI  $\rightarrow$  ② トンデンファーム  $\rightarrow$  ③ヤンマーアグリソ リューションセンター →④郷土誌流感 →
    - ⑤河川防災センター → ⑥EBRI

# 本研究の目的

主催者の要望や,お店,観光スポットの宣伝などを考慮したうえで

参加者(子供,一般,マニア)がレベルに合わせて

楽しめる問題作成

# プロジェクトメンバー

リーダー 問題作成統括

4年生 黒島 慧 (クロシマ サトル)

メンバー 問題作成補佐

3年生 荻ノ沢 太祐 (オギノサワ ダイスケ)

3年生 西尾 拓哉 (ニシオ タクヤ)

いずれも斎藤一ゼミ所属

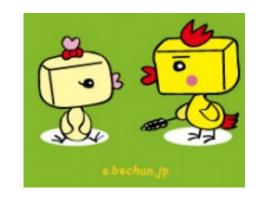
### リアル謎解きゲーム作問の難しさ

- ① 地域(江別市)の情報を必ずいれる
  - ▶ 問題の解答、使われる図を江別に関連したものにする

- ② 難易度の調整
  - ▶ 各コースの対象難度を考慮した作問を行う

## 運営担当企業との打ち合わせ(8月2日)

- 初級編の各問題を解いて得られる 最終的なキーワードを変更
  - 「ダークえベチュン」悪いキャラを 作るのは好ましくない



- ▶ 「みはらちゃん」に変更
- ▶ 文字が変わった分の問題の修正が必要→ 2ヶ月間かけた全部の問題が没



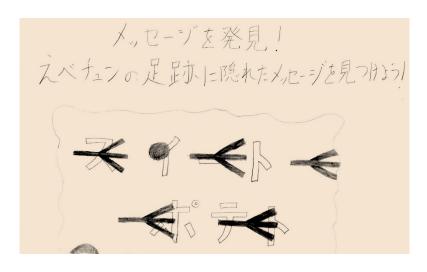
## 追加の要望

**子供盆踊りの碑**を 初級編(子供向け)で使用

▶ 星座やトランプを使った問題



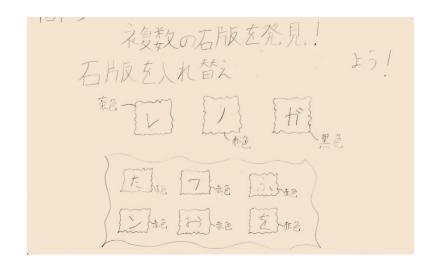
## 作問例(ボツ問題)



考えずに見ただけで答えがわかる

似たような問題が別コースに存在する

### 作問例(ボツ問題)



#### 設置問題に色を含めるのはNG

### 江別市役所職員との打ち合わせ(8月18日)

- ▶ 初級上級共に難易度が高すぎると指摘を受ける
- 上級編の各問題を解いて得られる最終的なキーワードを 江別をPRする言葉に変更
  - 原 案:「ゲンシスイーツ」
  - 修正案:「ヘルシースイーツ」
    - 文字が変わった分の問題の修正が必要
- ▶ 8月31日 徒歩上級編・ドライブ編の問題設置

### 作成した問題

### 徒歩初級編 問題1

大切な暗号メモを発見! 全て解いて答えを導きだそう。

おしりの文字を集めたら 江別の小麦を使った あるものになるよ

それぞれの絵の、おしりの文字、つまり最後の文字を つなげて読むと、くじ「ら」、ぶろっこり「一」、 ま「め」、えべちゅ「ん」つまり答えは…

解答:らーめん

### 徒歩初級編 問題2

贈与メモを当に食われてしまった! 虫食い穴に入る言葉を当てて、問題を解こう。



数字に関係する文字が並んでいるね。

虫食い部分は全部、数を数える時に使う言葉が入るよ。 左上から、「ひとつ」「みっつ」「いつつ」「ななつ」「やっつ」 赤い丸に入る文字と、青い丸に入る文字をそれぞれ 同じ色の部分に当てはめると…

解答:みずなら

### 作成した問題

### 徒歩上級編 問題1

。 残された土偶について書かれた資料を発覚! 読み解いて、えべチュンを救いだそう!



まずは穴あきの表の正体を考えてみよう。

これは、50音表なんだ!

問題文は「よる」の上に「ゆり」があるとなっているから、

これは50音表の「よ」の上に「ゆ」、「る」の上に「り」が

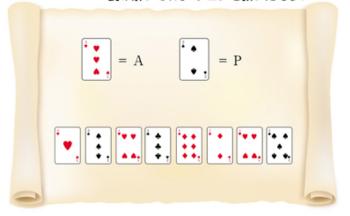
あることを示しているよ。

この法則に基づいて、「あさ」の下を考えると…?

解答:イシ

### 徒歩上級編 問題2

残された主偶について書かれた資料を発見! 読み解いて、えべチュンを敷いだそう!



トランプだけじゃ難しいけど、回答用紙の裏にヒントがあるよ。



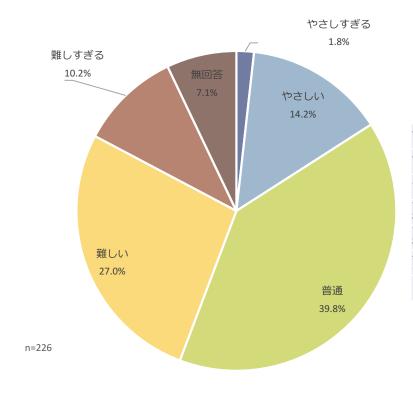
- ♥はHEARTと書くから、問題文の
- ♥の3はHEARTの3番目の文字を 示していることがわかるね。 この方法で、トランプを読み解いて いくと…

解答:ハルニレ

### リアル謎解きゲームの実施

- ▶ 10月16日に無事終了
- ▶ 1800名参加
  - ▶ 札幌市からの参加者が最も多かった
  - ▶ 40代、10代以下が中心
- ▶後編は前編に比べて、参加者が増加した
- 大好評で来年も行うかもしれない

## 運営担当企業のアンケート結果

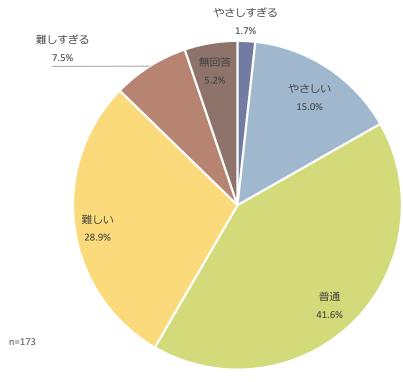


### 後編・徒歩初級編コース全体

#### 難易度について五段階で調査

やさしすぎる	4	1.8%
やさしい	32	14.2%
普通	90	39.8%
難しい	61	27.0%
難しすぎる	23	10.2%
無回答	16	7.1%
	226	100.0%

## 運営担当企業のアンケート結果



#### 後編・徒歩上級編コース全体

#### 難易度について五段階で調査

やさしすぎる	3	1.7%
やさしい	26	15.0%
普通	72	41.6%
難しい	50	28.9%
難しすぎる	13	7.5%
無回答	9	5.2%
	173	100.0%

### 問題難易度アンケート

目的:作成した問題の難易度の確認

- 後編の初級編全4問・上級編全5問
- 初級編・上級編コース全体

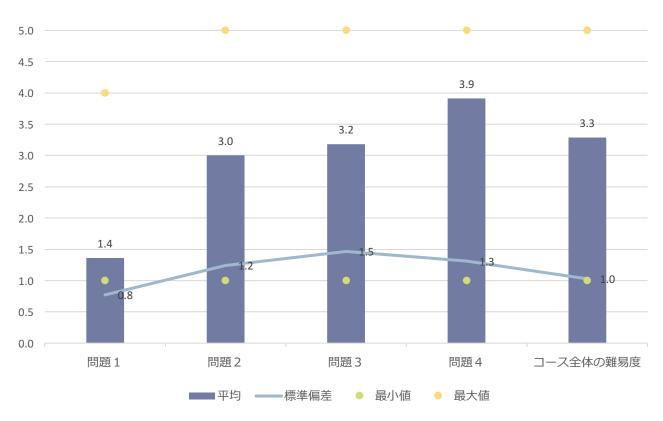
対象:北海道情報大学生 22人

日程:2016年11月(リアル謎解き実施期間後)

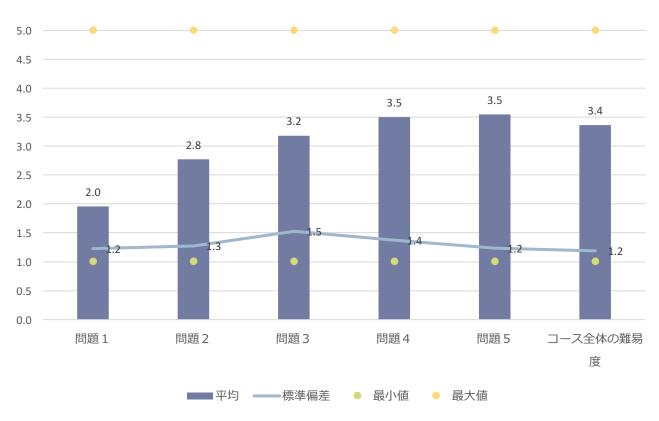
個人差はあるが全問解答には約一時間かかる



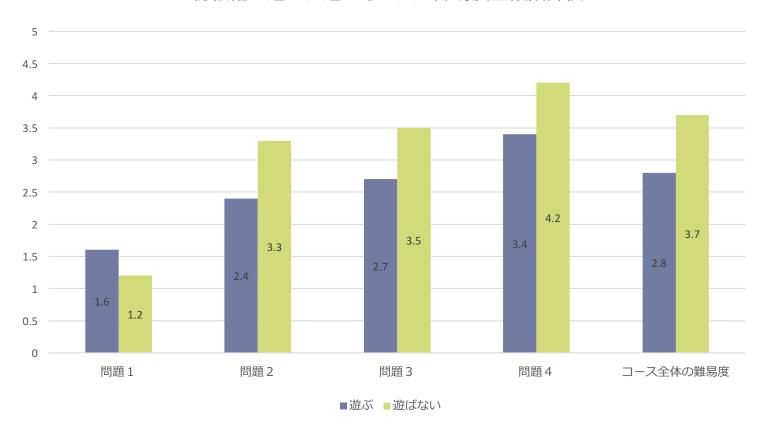
徒歩初級編·難易度五段階評価



徒歩上級編·難易度五段階評価



初級編・遊ぶ、遊ばない人の難易度五段階評価



上級編・遊ぶ、遊ばない人の難易度五段階評価



## まとめと提案

- 企業アンケートではコース全体の難易度では普通の割合が多い。
  - イベント参加者が普段から謎解きを楽しんでいる人たちのため、普通の割合が 大きくなると考えられる
- 今回行ったアンケート調査は謎解きをやらない人もアンケートに参加しているため、初級・上級問わず「難しい」の割合が高い。
- 新参者を呼び込むためには、比較的簡単であるはずの「初級編」を もっと簡単にする必要がある。
- 「初級編」をもっと簡単にすることで、普段から謎解きを楽しまない人も、謎解きを楽しんでもらうことができると考える。