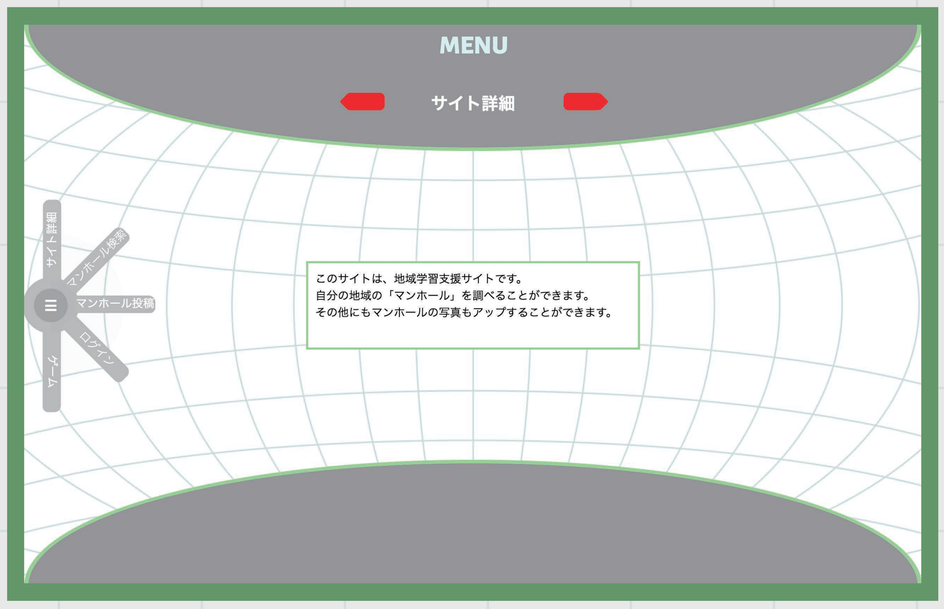
デザインマンホールを題材とした
地域学習モデル構築

デザインマンホールには、設置されている地域の名所や名産品、市の花、ゆるキャラなどが描かれることが多く、
そのデザインの由来を調べることで、地域の特色の理解に役立てることができる。

1．地域学習支援サイト開発

学生のフィールドワークに使用できる、モバイルラーニング、協調学習（Wiki の様な共同執筆）を行うためのサイトを開発している。スマートフォンなどで、デザインマンホールの写真を撮影し、デザインの由来を調べ、写真と位置情報を投稿することで学習を進める。すでに投稿がされているデザインマンホールについては、その情報を読むことができるようにする。



2．暗号謎解きゲーム

地域の小学生などが楽しんで勉強できるような
ゲーム製作を目標とする。いくつかのマンホールの
写真を組み合わせると、謎が解ける仕掛けなどを用意する。
幾つかの地域を巡り、複数のデザインマンホールを探す
必要があるゲームシナリオを作成する。

3．オリジナルデザインの提案

自分で調べた地域の情報を元に、オリジナルのデザインを
提案するワークショップスタイルの学習を検討している。

指導教員（敬称略）：斎藤　一，向田　茂，福光 正幸
制作　（敬称略）：大山 浩平，米谷 瑠夏，青山 京太郎，津嶋 孝紀，安藤 聖人，荻ノ沢 太祐，中里 敦樹，玉木 隆也，日向寺 夏樹