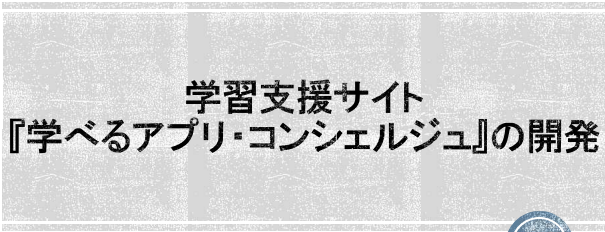


背景1



情報メディア学科 斎藤一ゼミナール
1423085
榎木 佑哉

- 国内 でパブリッシャー数の教育の多さは2位である
- 国内 でパブリッシャー数の教育の多さは3位である

スマホ白書2016 新たなプラットフォームの台頭でコンテンツ戦略が変わる！

背景2

目的

- 学習支援アプリが数多く配信されている。
- 学習支援アプリをおすすめするサイトも多く存在する。

- 利用者の希望に合ったアプリを提案する。
- 利用者の使い方にあったアプリを提案する。

ターゲット

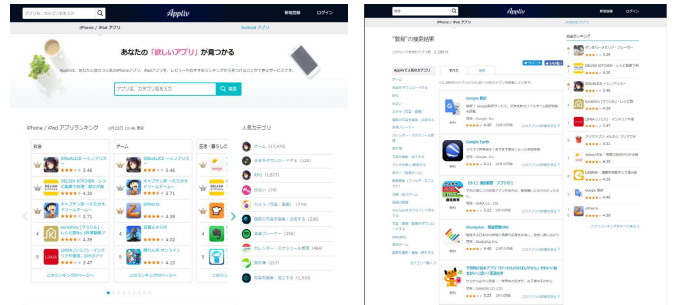
- 就学前の子供とその親
- 未就学児のスマホ・タブレットの利用用途
- 知育アプリが %で 位（有効回答数：

<https://feature.cozre.jp/75641>

(子どもにスマホ、使わせてる？未就学児のスマホ利用実態について聞いてみた(調査))

Appliv(アプリブ)

キーワード検索前画面 キーワード検索後画面



<https://app-liv.jp/>

andronavi(アンドロナビ)

Windows タブレット 教育アプリ検索

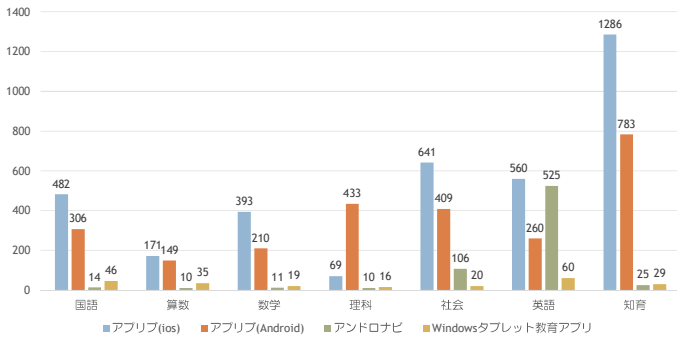


<https://andronavi.com/app-search>



<https://www.microsoft.com/ja-jp/education/storeapps.aspx>

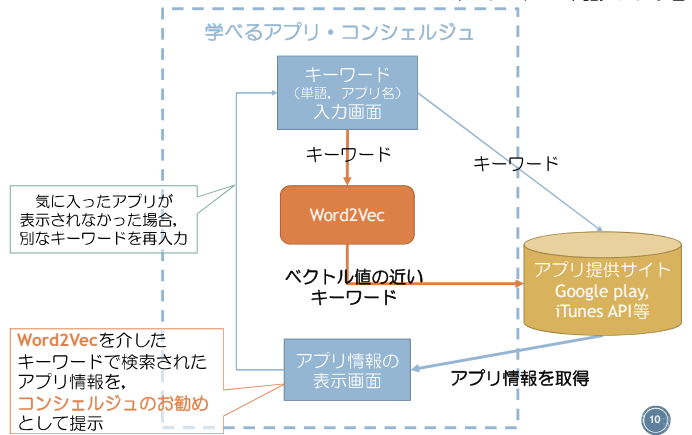
カテゴリ別アプリ数の調査



各サイトのキーワード検索にて、カテゴリ名（国語、算数等）で検索をした際の検索ヒット数

開発概要

キーワード = 単語, アプリ名



Word2Vecとは

- テキスト処理を行い、層からなるニューラルネットワーク
- 単語を入力し、ベクトル化することができる。
- 数値に基づいて類似した単語を出力することができる。

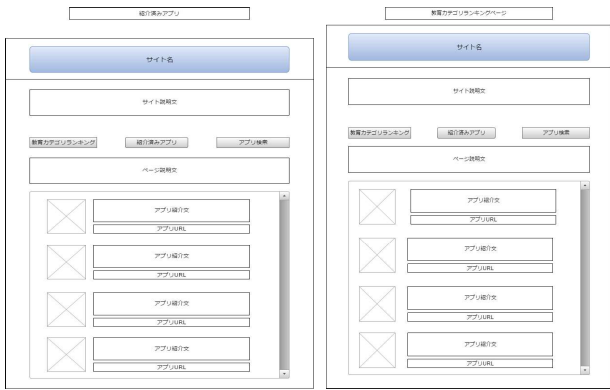
Word2Vecを用いる利点

検索のイメージ

- 引き算がよりよく学べる別の数学アプリを提示
 - 「算数アプリ1」 + 「引き算」 = 「算数アプリ2」
- 国語アプリ1に似た 英語アプリを提示
 - 「国語アプリ1」 + 「英単語」 - 「漢字」 = 「英語アプリ2」

アプリ	算数	算数	国語	国語	英語	英語
キーワード	アプリ1	アプリ2	アプリ1	アプリ2	アプリ1	アプリ2
足し算	0.97	0.67	0.01	0.02	0.05	0.02
引き算	0.35	0.98	0.01	0.01	0.02	0.05
漢字	0.45	0.23	0.99	0.87	0.03	0.45
英単語	0.21	0.03	0.05	0.02	0.89	0.86
発音	0.01	0.01	0.74	0.77	0.95	0.54
文法	0.03	0.13	0.85	0.45	0.56	0.97
;	;	;	;	;	;	;

サイトイメージ



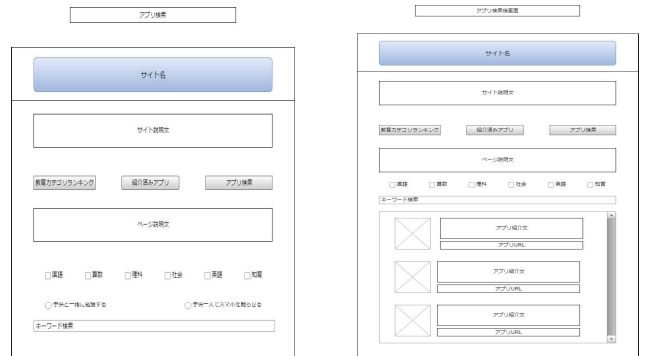
制作環境

- 開発言語

- 使用技術

- 使用ソフト

サイトイメージ



スケジュール

7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月
企画・勉強						
	プログラム					
		改良・評価				
					論文執筆	

まとめ

- 目的：使用者に合ったアプリを提案する。
- ターゲット：就学前の子供と親
- 制作内容：word2vecを使い、使用者の入力した単語に合ったアプリを提案する
- 今後の課題
Word2Vecの学習

17

参考文献

- スマホ白書2016 新たなプラットフォームの台頭でコンテンツ戦略が変わる！
- <https://android.app-liv.jp/> (Appliv)
- <https://andronavi.com/> (Andronavi)
- <https://www.microsoft.com/ja-jp/education/storeapps.aspx>
(Windows タブレット 教育アプリ検索)
- <https://feature.cozre.jp/75641>
(子どもにスマホ、使わせてる？未就学児のスマホ利用実態について聞いてみた 最終更新日：2017/04/17日)

18