

# インスタレーション作品向けの デジタルポートフォリオの開発

齋藤一ゼミ  
1423094 玉木 隆也

## 背景

芸術作品の一つに  
インスタレーションという表現手法がある

近代美術の一つで最近では  
プロジェクトンマッピングを活用した作品が増えている

2

## インスタレーションとは

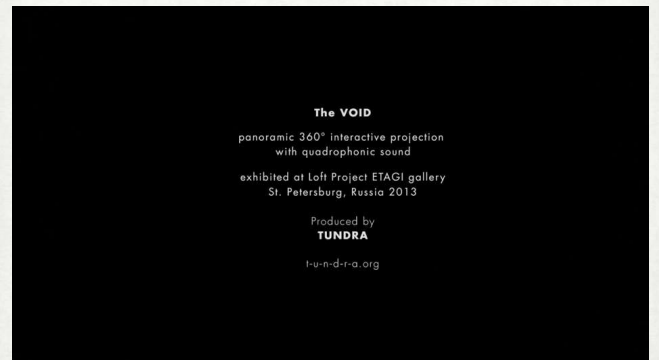
絵画・彫刻・映像などの芸術作品が  
鑑賞することに対して

インスタレーション作品は見る・聞く・感じるといった  
その空間を体験することができる作品のこと

[1]仕事百科 <https://hataraku.vivivit.com/works/installation>

3

## インスタレーションとは



[2]電話が鳴ったらやり直し。宇宙を感じる360度没入型アートインスタレーション「Void」  
<http://www.gizmodo.jp/2013/12/360void.html>

4

## 背景

一般的なポートフォリオ作成サービスは  
インスタレーション作品の空間を伝えるには向いていない



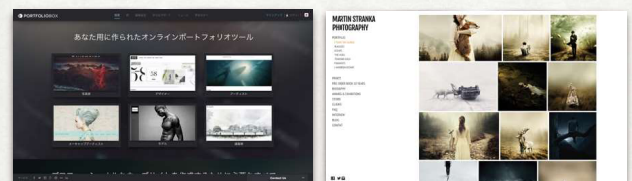
仮想現実(VR)を活用したデジタルポートフォリオ

5

## ポートフォリオサイトの例

Portfoliobox

<http://www.portfoliobox.net/jp>

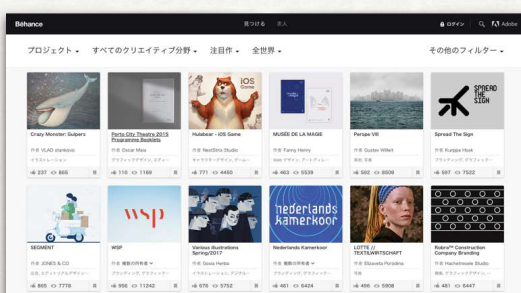


6

## ポートフォリオサイトの例

Behance

<https://www.behance.net/>



7

## 先行研究

(1)プロジェクト型学習を支援するデジタルポートフォリオの構築  
石井拓郎

平成22年度北海道情報大学大学院 修士論文

<http://s123.do-johodai.ac.jp/hajime/poster/takuro.pdf>

(2)絵画インスタレーション作品ポートフォリオ作成時における

デジタルメディア活用の可能性

古性淑子, 佐久間翔

電子情報通信学会総合大会講演論文集, D-15-25, 2017.3

8

## 目的

インストール作品に対応した  
デジタルポートフォリオの作成

実際のインストール作品と  
近い感覚で体験できる360度画像・映像の表示

9

## 制作内容

画像や映像をアップロードすると  
ポートフォリオにしてくれるサイトの作成



360度パノラマ画像・映像の表示



VRモードで表示できるようにする[3]

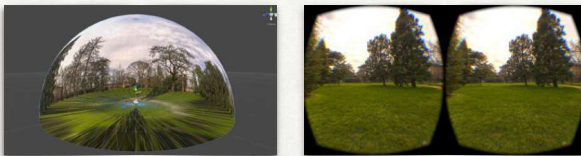
[3]VR Viewを使ってWebにVRコンテンツを埋め込む方法 - WPJ

<https://www.webprofessional.jp/embedding-virtual-reality-across-the-web-with-vr-views/>

10

## VRについて

Unityを使用  
拡張機能のGoogle Cardboard SDKで開発



[4]Tag Archives: Unity <http://www.voxcelldesign.co.jp/?tag=unity>

11

## スケジュール

	7月	8月	9月	10月	11月	12月
調査・勉強	■	■	■			
プログラム	■	■	■	■	■	
評価 問題点の改善				■	■	
完成						■

12

## 使用技術

言語 HTML / CSS PHP JavaScript

ソフト Unity  
Atom

使用技術 Google VR SDK  
jQuery  
MySQL

使用機材 GoogleCardBoard

13

## まとめと今後の課題

### まとめ

- ・目的 : インストール作品向けのデジタルポートフォリオの作成
- ・制作内容 : 基本的なデジタルポートフォリオに加VRで作品が体験できる機能

### 今後の課題

- ・プログラミングの学習
- ・サイトのデザインを考える

14